

Regels SoccerSquash

Er wordt gespeeld om 3 games, dus wie het eerst 2 games heeft gewonnen is de winnaar. Een game gaat tot de 11 en moet met 2 punten verschil worden gewonnen, als er bij 11 punten geen 2 punten verschil zijn speel je door tot dit wel het geval is.

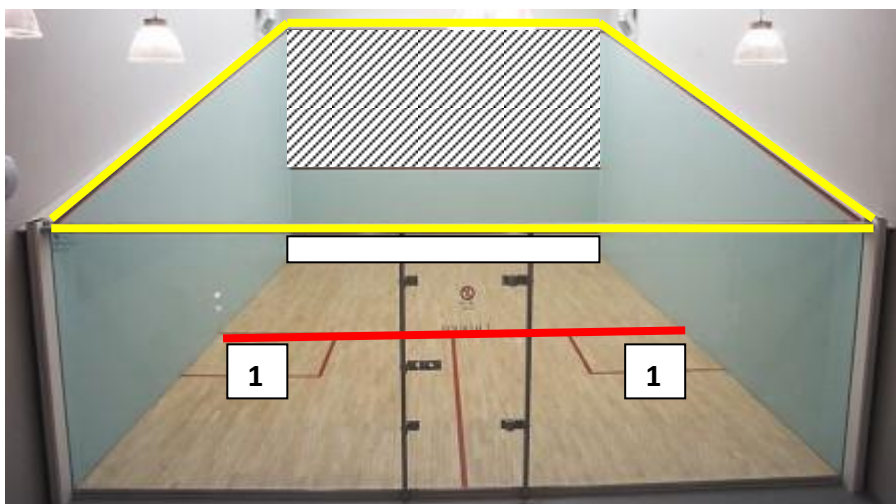
Wie de service 'wint' mag bepalen aan welke kant zijn servicebeurt begint, dit gaat door tot de tegenstander een punt wint en mag serveren. Nu mag diegene bepalen aan welke kant zijn servicebeurt begint. Bij de service mag de bal uit de lucht, met een dropkick en vanaf de grond in het spel worden gebracht. De service moet rechtstreeks tegen de voormuur (tussen de middelste rode lijn en de bovenste rode lijn) komen en in de helft van de tegenstander en achter de rode dwarslijn terecht komen. Dit mag eventueel ook via de zijmuur.

Bij de service moet de serveerder met beide benen op zijn eigen helft staan en met minimaal 1 voet in het servicevak, de lijn telt hierbij niet mee als servicevak. Er mag eenmaal een service gespeeld worden, is de service fout betekent dat een punt voor de tegenstander.

Wanneer de bal in het spel is gebracht mag de bal maximaal 1 keer stuiteren, wel mag je de bal maximaal 3 keer raken alvorens de bal weer tegen de voormuur (nu tussen de onderste rode lijn en de bovenste rode lijn) te schieten. De lijn mag hierbij niet geraakt worden, dan is de bal uit.

De bal is ook uit wanneer via de voormuur in 1 keer de achtermuur (vaak een glazen wand) wordt geraakt zonder te stuiteren. Degene die deze bal schoot heeft het punt verloren. Ook mag de bal niet via de achtermuur in 1 keer de voormuur raken, ook hierbij verliest de speler die deze bal schoot het punt. De muren mogen verder in het spel worden betrokken (dus eventueel bij het hooghouden).

Als laatste is er de 'Shot'-regel. Deze regel is er voor de veiligheid. Wanneer een speler tijdens het eerste balcontact van zijn tegenstander tussen de bal en de voormuur in staat, mag er 'shot' worden geroepen. Gebeurt dit niet dan wordt er gewoon doorgespeeld. Als de het terecht is dat er 'shot' wordt geroepen, is het punt direct voor de speler die de bal zou spelen. Let op: dit geldt alleen voor de eerste aanname, daarna mag er geen 'shot' worden geroepen tenzij de tegenstander expres voor de bal gaat staan. Voor meer informatie over SoccerSquash zie: www.soccersquash.nl



- 1 = Servicevak
- = Dwarslijn
- = Servicevlak
- = Uitlijn
- = Tin, hier mag de bal nooit tegenaan komen → uit!